

学習支援ソフト KeyKnowledge

# 年次報告書

【第3年次】2016年11月～2017年10月

SANEI MEDIA CREATIVE

---

## 目次

---

- 1. 年次概況・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ p3
- 2. ダウンロード状況・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ p4
- 3. アップデート状況・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ p5
- 4. 追加データ公開状況・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ p6
- 5. ボランティア参加状況・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ p7
- 6. その他付随する活動・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ p8
- 7. 今後の方針・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ p9

# 1. 年次概況

2014年11月に正式版として公開して早3年、多くの方にご利用いただいていることをこの場を借りて開発者として深くお礼申し上げます。またキャラクターデザインをはじめとする多くのボランティアの方にご協力いただき、重ねて感謝申し上げる次第であります。

さて、本年次では、小さな機能改善と利用規約の改定に伴うバージョンアップを2017年7月に実施するにとどまり、また追加データの公開もなかなか思うように進まず、進歩の少ない年次となりました。当方としてもなかなか開発にさける時間が少なくなり、ご利用の皆様にはまだまだご不便をおかけしている点や不十分な点が多々あるにもかかわらず更新頻度が下がっていることをお詫びしなければなりません。次年度ではより一層開発を進めてまいるとともに、追加データも充実を図っていく所存です。また、本プロジェクトにおける新たな動きもありますので、時が来ましたらまたお知らせできると考えております。

本年次報告書は、2016年11月から2017年10月の間に実施した学習支援ソフト KeyKnowledge に関するすべての活動について、ユーザーの皆様にご公開する目的で作成いたしました。ソフトウェアを利用する分には何ら関係のないものかもしれませんが、今後の開発方針なども記載しておりますので、ご興味ございましたらお目通しください。

2017年11月  
学習支援ソフト KeyKnowledge  
運営担当

## 2. ダウンロード状況

下記の表は、およそ1カ月ごとにダウンロード数を集計したものである。

測定年	測定日	表示数	合計数	純増数	バージョン	
2016年	11月30日	143	1005	24	2.0	
	12月28日	191	1053	48		
2017年	1月31日	239	1101	48		
	2月28日	265	1127	26		
	3月31日	286	1148	21		
	4月28日	309	1171	23		
	5月31日	358	1220	49		
	6月30日	398	1260	40		
	7月5日	403	1265	5		
	7月31日	34	1299	34		2.1
	9月1日	55	1320	21		
	9月29日	77	1342	22		
11月2日	115	1380	38			

(データ提供 : Vector)

### 3. アップデート状況

当年次のアップデート回数：1回

2017年10月末現在のバージョン：2.1

更新内容：以下の通り

バージョン 2.1	<ul style="list-style-type: none"><li>・カスタマイズと目標設定を分離しました。</li><li>・利用規約改定に伴う同意画面を表示するようになりました。</li><li>・マニュアルを一新しました。</li><li>・キャラクターを2体追加しました。</li><li>・その他些細な修正、調整を実施</li></ul>
-----------	--

## 4. 追加データ公開状況

当年次に公開した追加データは以下の通りである。

データ名	概要	作成年月	作成者
2016年の出来事 30問	2016年に起きた出来事に関する問題	2017/01	SANEI

## 5. ボランティア参加状況

※いずれも 2017 年 10 月末日現在の状況です。

### 1. キャラクターボイスボランティアについて

<案件番号 KV1701>

応募総数	採用数	辞退者数
11 名	1 名	2 名

※辞退者とは、応募があったものの都合により自ら辞退を申し出された方を意味します。

### 2. 募集方法

募集は以下のインターネットサイトを通して実施した。

- イ) KeyKnowledge 公式ホームページ
- ロ) 募集屋\*ComeOn! 各掲示板

## 6. その他付随する活動

### 1. ホームページ運営

公開前の2014年10月25日に開設。以後、本ソフトウェアの実質的な拠点としてソフトウェアの概要やボランティア募集情報などを逐次更新。

2016年11月から2017年10月末日までの更新回数は11回。(前年次比50%)

### 2. データ作成の手引き ビデオ制作

データ作成の手引きをビデオ化し、公開した。



企画・製作：SANEI MEDIA CREATIVE

ナレーション：木田あかり

BGM 製作：TAM Music Factory、カワサキヤスヒロ、田中芳典

制作協力：募集屋\*ComeOn!、DOVA-SYNDROME

制作年：2016年

上映分数：7分26秒

公開サイト：YouTube (ホームページ上でリンク)



## 7. 今後の方針

### 1. 英語表示への対応

これまでは日本語でのみの提供であったが、今後は英語表示にも対応できるように改良する。

### 2. データファイルの暗号化への対応

これまで、問題データは中身が見えてしまっていたが、暗号化し出題中に答えを見ながら回答できないよう改良ないし機能追加を行う。

### 3. 継続して学ぶための要素の追加

これまでは目標設定機能によって一定の期間、目標に向かって継続して学習できるようなシステムでしたが、たとえ目標がなくても継続して学習できるような新たな機能の追加を図っていきたい。

### 4. 追加データの一層の充実

追加データは2~3か月に1本のペースで公開を続けているが、より充実したものとすべく今後は募集方式なども再検討し、一層の充実を図っていきたい。